



ระเบียบการแข่งขันเกมยี่สิบสี่ (GAME 24) รูปแบบออนไลน์
งานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี 2565 วันพุธที่ 17 สิงหาคม พ.ศ. 2565
สาขาวิชาคณิตศาสตร์และสถิติ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
มหาวิทยาลัยราชภัฏนครสวรรค์

1. ระดับและคุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

1.1 ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น (ม. 1 – ม. 3)

ผู้เข้าแข่งขันต้องเป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้นของโรงเรียนที่ส่งเข้าร่วมแข่งขันในปีการศึกษา 2565

1.2 ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ม. 4 – ม. 6)

ผู้เข้าแข่งขันต้องเป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลายของโรงเรียนที่ส่งเข้าร่วมแข่งขันในปีการศึกษา 2565

2. ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

- ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น ประเภทเดี่ยว โรงเรียนละ 1 คน รับจำนวนจำกัด 80 คน
- ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย ประเภทเดี่ยว โรงเรียนละ 1 คน รับจำนวนจำกัด 80 คน

3. วิธีดำเนินการแข่งขัน

3.1 สมัครการแข่งขันผ่าน google form ใน

<https://sites.google.com/view/game24mathstatnsru65/home>



รับสมัครตั้งแต่วันที่ 18 กรกฎาคม 2565 – 10 สิงหาคม 2565 หรือจนกว่าจะครบ 80 คน

3.2 ประกาศรายชื่อผู้แข่งขันในแต่ละระดับชั้นในวันศุกร์ที่ 12 สิงหาคม 2565

ทาง <https://sites.google.com/view/game24mathstatnsru65/home>



3.3 ผู้แข่งขันเข้าทดสอบระบบก่อนการแข่งขัน ด้วยโปรแกรม ZOOM ในวันจันทร์ที่ 15 สิงหาคม 2565

- ระดับชั้น ม.ต้น เวลา 09.00 – 10.00 น.
- ระดับชั้น ม.ปลาย เวลา 11.00 – 12.00 น.

3.4 แข่งขันในวันพุธที่ 17 สิงหาคม 2565 รูปแบบออนไลน์ผ่านโปรแกรม ZOOM

- ระดับชั้น ม.ต้น
เวลา 08.30 – 08.50 น. ลงทะเบียน
เวลา 09.00 – 12.00 น. แข่งขันเกมยี่สิบสี่ ระดับ ม.ต้น
- ระดับชั้น ม.ปลาย
เวลา 12.30 – 12.50 น. ลงทะเบียน
เวลา 13.00 – 16.00 น. แข่งขันเกมยี่สิบสี่ ระดับ ม.ปลาย

3.5 รอบคัดเลือกทำการแข่งขันแบบแพ้คัดออก เพื่อหาผู้ชนะเข้ารอบต่อไป เพื่อให้เหลือผู้ชนะจำนวน 4 คน

3.6 รอบชิงชนะเลิศ

- ผู้ชนะจากทั้ง 2 คู่เข้าสู่รอบชิงชนะเลิศ ผู้แข่งขันที่ได้คะแนนมากกว่าจะได้รับรางวัลชนะเลิศ ส่วนผู้ที่ได้คะแนนน้อยกว่าจะได้รับรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1
- ผู้แพ้จากทั้ง 2 คู่เข้าแข่งขัน ผู้แข่งขันที่ได้คะแนนมากกว่าจะได้รับรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 ผู้เข้าแข่งขันที่ได้คะแนนน้อยกว่าจะได้รับรางวัลชมเชย

4 รางวัล (ระดับมัธยมศึกษาตอนต้นและระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย)

- รางวัลชนะเลิศ ได้รับเงินรางวัล 2,500 บาท พร้อมเกียรติบัตร
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 ได้รับเงินรางวัล 2,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 ได้รับเงินรางวัล 1,500 บาท พร้อมเกียรติบัตร
- รางวัลชมเชย ได้รับเกียรติบัตร

5 กติกาการแข่งขัน

เกมยี่สิบสี่ (GAME 24) เป็นเกมคณิตศาสตร์อย่างหนึ่งที่ฝึกให้ผู้เรียนมีทักษะทางการคิดที่รวดเร็วและรอบคอบเป็นเกมที่ง่ายและสะดวกต่อการเล่น จึงเป็นที่นิยมเล่นกันทั่วโลก

1. วิธีการเล่น

เกมยี่สิบสี่ (GAME 24) เป็นการนำเลขโดดที่กำหนดให้ จำนวน 4 ตัว เพื่อนำมาดำเนินการทางคณิตศาสตร์

การบวก(+) การลบ(-) การคูณ(×) หรือการหาร(÷) เพื่อให้ได้ผลลัพธ์เป็น 24 ทั้งนี้เลขโดดทั้ง 4 จำนวนจะต้องถูกนำมาใช้หมดและห้ามนำมาใช้ซ้ำสำหรับการตอบแต่ละครั้ง ส่วนตัวดำเนินการทางคณิตศาสตร์จะนำมาใช้ทั้งหมดหรือไม่ก็ได้ จะใช้ซ้ำมากกว่าหนึ่งครั้งก็ได้ ต่อไปนี้เป็นตัวอย่างการเล่น

ตัวอย่างที่ 1 กำหนดเลขโดด 2 1 7 2 ให้หาผลลัพธ์เป็น 24

$$\text{ตอบ } (2 \times (7-1)) \times 2 = 24$$

ตัวอย่างที่ 2 กำหนดเลขโดด 7 5 8 1 ให้หาผลลัพธ์เป็น 24

$$\text{ตอบ } ((7 - 5) + 1) \times 8 = 24$$

ตัวอย่างที่ 3 กำหนดเลขโดด 4 4 2 7 ให้หาผลลัพธ์เป็น 24

$$\text{ตอบ } 4 - (4 \times (2 - 7)) = 24$$

2.วิธีการแข่งขัน

1. เมื่อกรรมการกำหนดโจทย์เป็นเลขโดด 4 จำนวน ให้ผู้เข้าแข่งขันนำเลขโดดทั้ง 4 จำนวน นำมาหาผลลัพธ์ให้ได้คำตอบเท่ากับ 24 โดยใช้เครื่องหมาย บวก ลบ คูณ และหาร เท่านั้น
2. เมื่อผู้แข่งขันที่ทำผลลัพธ์ได้แล้วจะต้องกดส่งรหัสในกล่องข้อความ ZOOM หากผู้เข้าแข่งขันคนไหนกดส่งรหัสก่อนจะได้รับสิทธิ์ในการตอบก่อน
3. ผู้เข้าแข่งขันได้สิทธิ์ตามข้อ 2 ให้ตอบวิธีการหาผลลัพธ์นั้นภายใน 10 วินาที ตามหลักการดำเนินการทางคณิตศาสตร์ กรรมการคอยตรวจสอบถ้าถูกต้องผู้แข่งขันที่ตอบถูกต้องคะแนน 1 คะแนน
4. ผลลัพธ์ตามข้อ 3 ถ้าผู้ตอบเฉลยผลลัพธ์นั้นผิดหรือใช้เวลาในการตอบเกิน 10 วินาที กรรมการจะถือว่าผู้ตอบผลเฉลยนั้นตอบผิด และให้สิทธิ์คู่แข่งเป็นผู้ตอบผลเฉลยที่ถูกต้องแทน
5. ผู้เข้าแข่งขันที่ได้สิทธิ์ตอบก่อนถ้าตอบผิด หรือตอบผลเฉลยช้ากว่าเวลาที่กรรมการกำหนด ถึง 3 ครั้ง ให้ปรับผู้เข้าแข่งขันนั้นเป็นแพ้
6. การแข่งขันแต่ละรอบ กรรมการจะใช้โจทย์ 15 ข้อ ต่อการแข่งขันคู่หนึ่ง ๆ
7. ถ้ากรรมการกำหนดเลขโดด 4 จำนวนแล้ว ภายใน 30 วินาที ยังไม่มีผู้เข้าแข่งขันใช้สิทธิ์ในการตอบ ให้กรรมการ เปลี่ยนคำถามใหม่ทันที โดยถือว่าคะแนนในข้อนี้เท่ากับ 0 ทั้งสองฝ่าย
8. เมื่อทำการแข่งขันครบทั้ง 15 ข้อ ให้กรรมการนับคะแนนรวมของทั้ง 2 ฝ่าย ผู้ที่ได้คะแนนมากกว่า ถือว่าเป็นผู้ชนะในเกมนี้ กรณีผู้แข่งขันที่มีคะแนนเท่ากันให้ทำการแข่งขันต่อ โดยใช้โจทย์เพิ่มเติมอีก 3 ข้อ เพื่อหาผู้ชนะ

*****หมายเหตุ** การตัดสินของกรรมการถือเป็นเด็ดขาด