

กำหนดการโครงการแข่งขันกีฬาอิเล็กทรอนิกส์ (e-Sport)
ระดับมัธยมศึกษาตอนต้นและระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย
ในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี 2566
วันที่ 17 สิงหาคม พ.ศ. 2566
ณ ห้องคอนตะวัน อาคาร 15 ชั้น 4
จัดการแข่งขันโดย สาขาวิชาคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ
คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏนครสวรรค์

ผู้เข้าร่วมแข่งขัน

ต้องเป็นนักเรียนในระดับมัธยมศึกษาตอนต้นหรือระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย ซึ่งเป็นตัวแทนจากสถานศึกษาต่าง ๆ ในจังหวัดนครสวรรค์ หรือจังหวัดที่มีเขตพื้นที่ติดต่อกับจังหวัดนครสวรรค์ คือ จังหวัดพิจิตร จังหวัดกำแพงเพชร จังหวัดเพชรบูรณ์ จังหวัดลพบุรี จังหวัดสิงห์บุรี จังหวัดชัยนาท จังหวัดอุทัยธานี และจังหวัดตาก โดยสามารถส่งทีมเข้าร่วมแข่งขันได้ไม่เกินสถานศึกษาละ 2 ทีมในแต่ละระดับ

การสมัครและรูปแบบการแข่งขัน

1. ใช้เกม Garena RoV ในการแข่งขัน มีการแข่งขันในลักษณะทีม ทีมละ 5 คน แต่ละทีมมีครูผู้ควบคุมทีมละ 1 ท่าน โดยผู้เข้าแข่งขันแต่ละคนสามารถเข้าร่วมทีมได้เพียง 1 ทีมเท่านั้น
2. ครูผู้ควบคุมทีมจะต้องอำนวยความสะดวก และกำกับดูแลให้ทีมผู้แข่งขันนั้นแข่งขันด้วยตนเอง ตามข้อมูลการสมัคร อยู่ภายใต้มาตรการป้องกัน ควบคุมการแพร่ระบาดของโรคติดเชื้อไวรัสโคโรนา 2019 (COVID-19) ในพื้นที่นั้น ๆ
3. ให้ผู้เข้าแข่งขันและครูผู้ควบคุมทุกคนดำเนินการตรวจ ATK โดยเขียนชื่อ-นามสกุลและวันเดือนปี บนที่ตรวจ ATK จากนั้นแสดงภาพถ่ายผลตรวจแก่เจ้าหน้าที่ลงทะเบียนในวันแข่งขัน โดยผลการตรวจต้องไม่เกิน 24 ชั่วโมงก่อนการแข่งขัน
4. จำกัดทีมเข้าร่วมแข่งขันเพียง 32 ทีม แบ่งเป็นระดับมัธยมศึกษาตอนต้นจำนวน 16 ทีม และระดับมัธยมศึกษาตอนปลายจำนวน 16 ทีม เรียงลำดับตามเวลาในการยืนยันการลงทะเบียน หากการลงทะเบียนไม่ครบถ้วนสมบูรณ์ ทางคณะกรรมการขอสงวนสิทธิ์ในการตัดสิทธิ์จากการแข่งขัน
5. ตรวจสอบรายชื่อผู้เข้าร่วมการแข่งขันในวันที่ 7 สิงหาคม พ.ศ. 2566 ที่ Facebook ของสาขาวิชา <https://www.facebook.com/citnsru>
6. ดำเนินการแข่งขันในวันที่ 17 สิงหาคม พ.ศ. 2566 ตั้งแต่เวลา 8.00-16.30 น.
7. จับฉลากคู่แข่งขันในวันแข่งขัน
8. สงวนสิทธิ์ในการเข้าร่วมการแข่งขันเฉพาะทีมและผู้เล่นที่มารายงานตัวตามวันเวลาที่กำหนดเท่านั้น
9. ประกาศผลการแข่งขัน โดยเรียงลำดับจากทีมที่ได้รางวัลชนะเลิศอันดับ 1 รางวัลชนะเลิศอันดับที่ 2 และรางวัลชนะเลิศอันดับที่ 3 ในระดับมัธยมศึกษาตอนต้นและระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

กติกาการแข่งขัน

1. การแข่งขันใช้เกม Garena RoV สำหรับอุปกรณ์พกพาประเภทสมาร์ทโฟน หรือแท็บเล็ตที่ติดตั้งระบบปฏิบัติการ iOS และ Android เท่านั้น
2. การแข่งขันเป็นรูปแบบ 5 ต่อ 5 ผ่านเซิร์ฟเวอร์ไทยเท่านั้น
3. การแข่งขันแบ่งออกเป็น 4 รอบ คือ
 - รอบแรก
 - รอบสอง
 - รอบรองชนะเลิศ
 - รอบชิงชนะเลิศ
4. ผู้แข่งขันทุกคนจะต้องมี Hero อย่างน้อย 18 ตัว สำหรับเข้าใน “การแข่งขัน 5v5” ใช้ระบบการแข่งขันรูปแบบ Best of 3 และ Normal Ban Pick
5. ทีมผู้แข่งขันที่จับฉลากได้หมายเลขคี่ (1, 3, 5,...) จะได้สิทธิเลือกฝั่งแดงหรือน้ำเงิน และเมื่อสิ้นสุดเกม ทีมแพ้จะได้สิทธิเลือกฝั่งแดงหรือน้ำเงิน
6. ผู้แข่งขันแต่ละคนต้องนำอุปกรณ์ที่ใช้ในการแข่งขันมาเอง และอัปเดตเกมให้เป็นเวอร์ชันล่าสุดเพื่อความพร้อมในการแข่งขัน
7. ผู้แข่งขันทุกคนต้องเตรียมความพร้อมของอุปกรณ์ในการเชื่อมต่อสัญญาณอินเทอร์เน็ต (เช่น 3G/4G) มาใช้ในการแข่งขันด้วยตนเอง
8. อนุญาตให้ผู้แข่งขันสามารถนำอุปกรณ์จ่ายไฟฟ้า (เช่น Power Adapter หรือ Power Bank) มาใช้ในระหว่างการแข่งขันได้ โดยทางผู้จัดงานจะเตรียมปลั๊กสำหรับต่อไว้ให้
9. ผู้แข่งขันแต่ละคนต้อง Login เกมด้วย ID ของตนเองที่ระบุไว้ในใบสมัครเท่านั้น
10. ห้ามใช้อุปกรณ์เสริม เช่น Joystick เพื่อช่วยในการแข่งขัน
11. ห้ามใช้โปรแกรมโกงใด ๆ ทั้งสิ้น
12. ห้ามมิให้ผู้เล่นที่ไม่มีชื่อ-นามสกุลหรือชื่อในเกมตามใบสมัครลงการแข่งขัน
13. ห้ามใช้คำพูดหรือแสดงกิริยาไม่สุภาพ หรือเสียดสีผู้อื่นในระหว่างการแข่งขัน
14. ผู้เล่นทุกคนต้องปฏิบัติตามกติกาอย่างเคร่งครัด การละเมิดกติกาการแข่งขันไม่ว่ากรณีใด ๆ ให้ปรับแพ้
15. คณะกรรมการขอสงวนสิทธิ์ในการปรับเปลี่ยนกฎกติกาได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า
16. การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

การตั้งชื่อทีม

ชื่อทีมต้องเป็นคำที่ไม่มีความหมายผิดต่อหลักศีลธรรม ไม่มีความหมายลบหลู่ผู้อื่น ไม่จงใจตั้งชื่อให้คล้ายกับผู้เล่นคนอื่น เพื่อให้เกิดการเข้าใจผิดและหลอกลวงผู้เล่นอื่น ห้ามใช้คำหยาบคาย ลามกอนาจาร ส่อเสียดเหยียดหยาม ดูถูก ก้าวร้าว อ่างอิงบุคคลที่สาม ห้ามล้อเลียนการเมือง หน่วยงานต่าง ๆ เป็นต้น

การหลุดออกจากเกม (Disconnect)

1. การหลุดออกจากเกม คือ กรณีที่มีผู้เล่นหลุดออกจากเกมและไม่สามารถกลับเข้าสู่เกมได้
2. ในกรณีที่ยังไม่มี First Blood ให้สร้างห้องใหม่โดยทุกคนต้องเลือก Hero เหมือนเดิมเท่านั้น
3. หากมีการ First Blood แล้ว ให้ดำเนินการแข่งขันต่อจนจบ
4. หากมีผู้เล่นหลุดออกจากเกมมากกว่า 1 คน ด้วยเหตุผลอื่นๆ ให้ขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของคณะกรรมการ

รางวัลของการแข่งขัน

ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น

- รางวัลชนะเลิศ รางวัลเงินสด 2,500 บาท และเกียรติบัตร
- รางวัลรองชนะเลิศ อันดับที่ 1 รางวัลเงินสด 1,500 บาท และเกียรติบัตร
- รางวัลรองชนะเลิศ อันดับที่ 2 รางวัลเงินสด 1,000 บาท และเกียรติบัตร
- ทีมที่เข้าร่วมการแข่งขันจะได้รับเกียรติบัตรทุกทีม

ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

- รางวัลชนะเลิศ รางวัลเงินสด 2,500 บาท และเกียรติบัตร
- รางวัลรองชนะเลิศ อันดับที่ 1 รางวัลเงินสด 1,500 บาท และเกียรติบัตร
- รางวัลรองชนะเลิศ อันดับที่ 2 รางวัลเงินสด 1,000 บาท และเกียรติบัตร
- ทีมที่เข้าร่วมการแข่งขันจะได้รับเกียรติบัตรทุกทีม

ผู้ประสานงาน

ผศ.ณัฐภัทร ศิริคง หมายเลขโทรศัพท์ 082-1611981

รอบการแข่งขัน

เวลา	การแข่งขัน
8.30 – 10.00 น.	<u>รอบแรก</u> ทุกทีม (16 ทีมในแต่ละระดับ) ทำการแข่งขัน
10.00 – 11.30 น.	<u>รอบสอง</u> ทีมผู้ชนะจากรอบแรก (8 ทีมในแต่ละระดับ) ทำการแข่งขัน
12.30 – 14.00 น.	<u>รอบรองชนะเลิศ</u> ทีมผู้ชนะจากรอบสอง (4 ทีมในแต่ละระดับ) ทำการแข่งขัน
14.00 – 15.30 น.	<u>รอบชิงชนะเลิศ</u> - ทีมผู้ชนะจากรอบรองชนะเลิศในแต่ละระดับ ทำการแข่งขัน ซึ่งรางวัลชนะเลิศอันดับ 1 - ทีมผู้แพ้จากรอบรองชนะเลิศในแต่ละระดับ ทำการแข่งขัน ซึ่งรางวัลชนะเลิศอันดับ 3

หมายเหตุ ทูกรอบการแข่งขันใช้โหมดการแข่งขัน 5v5 ในรูปแบบ Best of 3 Normal Ban Pink

เวลาที่ใช้ในการจัดกิจกรรม

เวลา	รายละเอียด
ตั้งแต่วันที่ 31 กรกฎาคม พ.ศ. 2566 ถึง 4 สิงหาคม พ.ศ. 2566	สมัครเข้าร่วมการแข่งขันได้ที่ Facebook ของสาขาวิชา https://www.facebook.com/citnsru
7 สิงหาคม พ.ศ. 2566	ประกาศรายชื่อผู้เข้าแข่งขันที่ Facebook ของสาขาวิชา https://www.facebook.com/citnsru
กำหนดการแข่งขัน วันพฤหัสบดีที่ 17 สิงหาคม พ.ศ. 2566	
7.30 น. – 8.00 น.	ผู้ควบคุมทีมและผู้แข่งขันลงทะเบียนรายงานตัว
8.00 น. – 8.30 น.	คณะกรรมการกล่าวต้อนรับ ชี้แจงกติกาการแข่งขัน และจับคู่แข่งขัน
8.30 น. – 15.30 น.	ทำการแข่งขัน
15.45 น.	ประกาศผลการแข่งขันทีมที่ได้รางวัลชนะเลิศอันดับ 1 รางวัลชนะเลิศอันดับ 2 และรางวัลชนะเลิศอันดับ 3
16.00 น.	มอบรางวัลและเกียรติบัตร